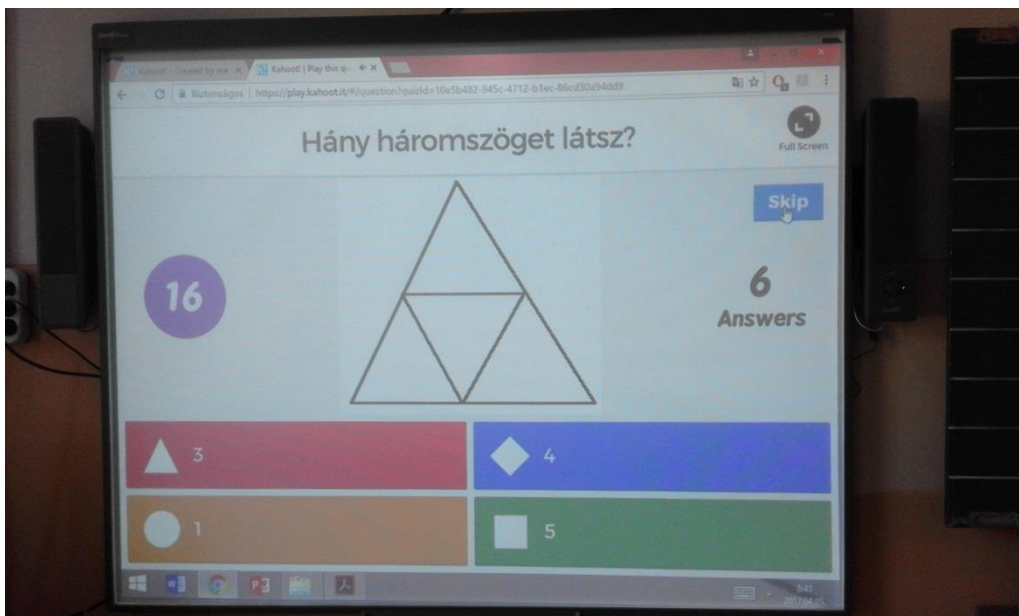
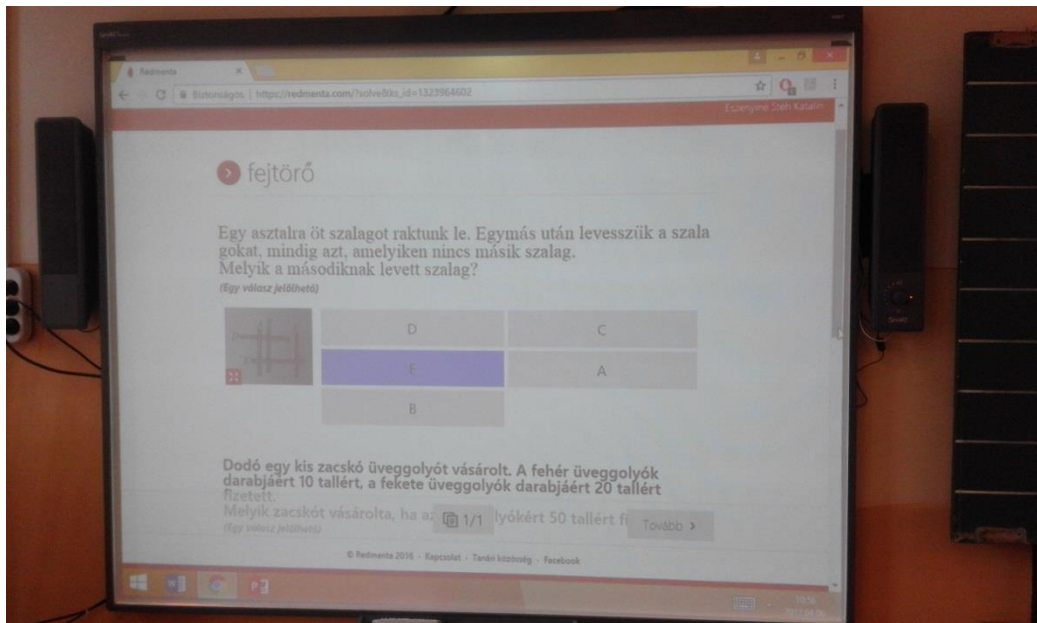


A 4.a osztály megvalósuló projektjei:

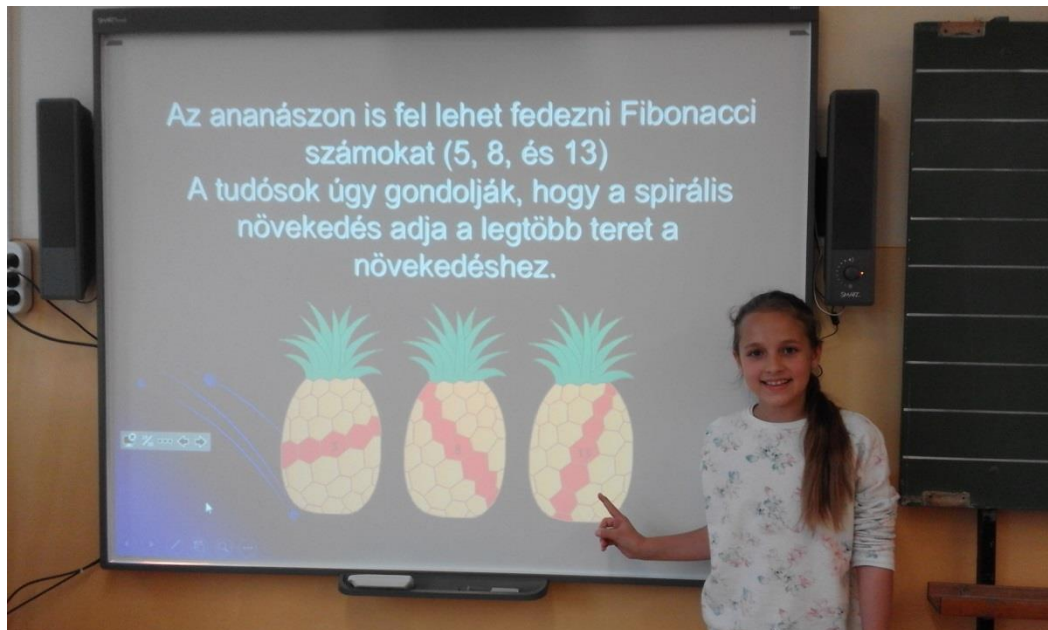
Kahoot alkalmazás használata saját eszközön (okostelefon). A verseny nagyszerű motivációs erő lehet, ezt használja ki a **Kahoot** nevű alkalmazás is. Kérdéseket tettünk fel, amire a diákok a saját okostelefonjukon válaszoltak.



Redmenta felhő alapú feladatlapkészítő használata csoportmunkában, laptpon.



Bemutató készítése, otthoni felkészülés rendhagyó órára: Fibonacci számok és azok előfordulása a természetben „gyereknyelven”



Tagul szófelhő használata: tanulói arcképek tulajdonságlista alapján papírra és bögrére nyomtatva is

