

A 4.b osztály megvalósuló projektjei:

Ezen a héten több alkalommal tartottunk olyan rendhagyó magyar órákat, ahol a digitális tananyagokon túl a gyerekek saját okostelefonon, illetve táblagépen dolgoztak hol párokban, hol egyénileg. Használtuk a Redmenta feleltető-rendszert szövegértés feldolgozásakor, illetve a Kahoot! programot, amelyben a kvíz-játékot és a Jumble sorbarendező játékot használtuk fel a szabályok rögzítéséhez, alkalmazásához. A gyerekek nagy örömmel végezték a feladatokat.



